

令和2年度電気科『課題研究』研究内容について

下記の研究テーマの内容をよく読み、QRコードから希望調査に回答してください。回答期限は5月13日（水）となっています。



希望調査回答は👉👉👉👉👉

| No | テーマ | 簡単な内容 |
|----|-----------------------|--|
| 1 | ・3Dプリンタ等の加工機を使ったものづくり | 3Dプリンタなどの各種加工機を活用し、キーホルダー等の「ものづくり」に取り組む。 ・3Dプリンタで「あると便利なモノ」を考え、設計・製作する ・CNCフライス盤でキーホルダーなどの製作 ・レーザー彫刻機で木材や皮革等にイラスト等を彫刻 |
| 2 | ・相撲ロボット製作 ・電子工作 | 相撲ロボット製作は、ロボットを製作し、沖縄県大会の出場を目指す。電子工作は、ものを作りプログラムで動かすものを製作します。内容は相談して決めます。 |
| 3 | ・太陽光発電による家電の活用方法と特性 | 太陽光発電による家電に対してどのように接続され活用しているかその仕組みと特性を調べる。できれば、インバーターの作成もする。 |
| 4 | ・電動キックボード | 電動で動く乗り物作成。モーターなどで動く乗り物を作成する。安全で楽しく乗れる乗り物を作ること。 |
| 5 | ・植物工場 | 「ステイホーム」で出来ることは何か？ 外出せずに新鮮な野菜を入手するために、工業技術を活用した植物工場の一般家庭用モデルの提案と検証を行う。 育てた植物（野菜等）を調理し、味の検証も行う。 |
| 6 | リレーを用いた早押しゲーム | リレーを使用して2人対戦の早押しゲームを製作する。 タイマを活用してランプを点灯・消灯させ、ランプ消灯を合図に早押しを競う。敗者へのペナルティを盛り込めたらより楽しいゲームに仕上がるので、ペナルティについては相談していきたい。 |

※ 1班あたり生徒人数は、7～8名となります。